



## **Spielordnung für den Pokalwettbewerb**

**"Bayern spielt Dart"**

**des**

**Bayerischen Dartverbandes e.V.**

**(Stand: 19.11.2023)**

**„Bayern spielt Dart!“**

Für Vorkommnisse, die nicht in dieser Spielordnung eindeutig geregelt sind und über die es Unstimmigkeiten geben sollte, ist ein Schiedsgericht bestehend aus dem BDV Präsidenten, dem BDV Vizepräsident Strukturentwicklung sowie dem BDV Vizepräsident Sport eingesetzt, welches abschließend entscheidet.

## **§ 1 Allgemeines**

- (1) In der vorliegenden Spielordnung werden die grundlegenden Rahmenrichtlinien zu „Bayern spielt Dart“ beschrieben.
- (2) Gespielt wird 501 straight in double out.
- (3) Der Wettbewerb wird grundsätzlich auf Steeldartscheiben gespielt, die Teams können sich aber auch auf E-Dartautomaten einigen.
- (4) Spiel auf eine Steeldartscheibe: Es werden nur die Darts gewertet, die nach dem Wurf mit ihrer Spitze im Board stecken. Darts, die vom Board abprallen, herausfallen oder durch andere Darts herausgeworfen werden, gelten als geworfen und dürfen nicht wiederholt werden. Der Spieler ist für seine Punktzahl selbst verantwortlich. Er darf seine Darts erst dann aus dem Board entfernen, wenn er dem Schreiber die Punktzahl mitgeteilt hat und dieser das Ergebnis bestätigt. Die Spieler haben den Schreiber zu kontrollieren.
- (5) Spiel auf E-Dartautomaten: Die Darts, die vom Automaten gezählt werden, gelten in der vom Automaten angezeigten Punktzahl. Der Automat hat Recht.
- (6) Solange ein Spieler sich im Wurfbereich befindet, ist es seinem Gegner nicht gestattet, eine wurffertige Haltung einzunehmen.
- (7) Mit Abgabe der Teammeldung wird die Spielordnung zum „Bayern spielt Dart - Pokal“ anerkannt.

## **§ 2 Spielbereich**

- (1) Gespielt wird auf zugelassenen Turnierboards. Die Boards sind so zu befestigen, dass sich das Zentrum 173 cm über dem Boden befindet. Der Abstand, gemessen zur Boardoberfläche, ist 237 cm und zu markieren.
- (2) Die E-Dartautomaten müssen für den Turnierbetrieb zugelassen sein (keine Supermarktboards). Der Abstand gemessen zur Scheibe beträgt 237 cm.
- (3) Der seitliche Abstand vom Bullseye bis zur Wand beträgt mindestens 70 cm. Die Bullseye zweier nebeneinanderliegender Boards müssen mindestens 140 cm seitlich voneinander entfernt liegen.
- (4) Der Punktstand sollte möglichst vorne, auf jeden Fall aber für die Spieler in angemessener Entfernung einsehbar, notiert werden.

## **§ 3 Spielberechtigung**

- (1) Teilnehmende Teams bestehen aus mindestens 4 Spielern. Diese Spieler dürfen in keinem anderen Team dieses Wettbewerbs gemeldet sein.
- (2) Die Spieler werden vom jeweiligen Teamkapitän im System gemeldet. Der Zugang zum System wird nach Anmeldung durch den Pokalleiter vergeben. Die Meldung der Spieler erfolgt mit Vor- und Nachnamen und Geburtsdatum (bei Gleichheit von Namen und Geburtsdatum ist die Pokalleitung zu informieren).
- (3) Nachmeldung von Spielern ist möglich, wenn diese in keinem anderen teilnehmenden Team gemeldet sind bzw. waren.  
Der Wechsel eines Spielers von einem Team in ein anderes Team ist nicht möglich.

## § 4 Spielbetrieb

- (1) Ausgespielt wird nur der „Bayern spielt Dart - Pokal“.
- (2) Sämtliche Termine und Spielpläne werden nach jeder Runde auf der Homepage des BDV veröffentlicht.
- (3) Die Saison entspricht dem Kalenderjahr.

## § 5 Kosten / Preise

- (1) Die Kosten pro Team belaufen sich auf 25€.
- (2) 100% der Startgelder werden im Rahmen von Sportförderpreisen wie folgt verteilt:
  - 30% Platz 1 + Pokal
  - 20% Platz 2 + Pokal
  - 12% jeweils Platz 3
  - 6,5% jeweils Platz 5-8

## § 6 Spielablauf

- (1) Alle gemeldeten Teams spielen um den „Bayern spielt Dart - Pokal“. Die Paarungen werden nach jeder Runde ausgelost. Der Erstgezogene erhält Heimrecht. Mannschaften mit einer Steeldartscheibe erhalten Heimrecht gegen Teams mit nur E-Dart Automaten, da mit E-Darts auch auf Steeldartscheiben gespielt werden kann. Teams ohne eigene Spielmöglichkeit spielen immer auswärts. Werden zwei Teams ohne Spielmöglichkeit gegeneinander ausgelost, spielen diese nicht gegeneinander, sondern es wird jeweils ein weiterer Gegner zugelost.
- (2) Die neuen Paarungen werden spätestens eine Woche nach dem letzten Spieltermin online gestellt.
- (3) Nach Bekanntgabe der Paarungen hat das Heimteam 7 Tage Zeit der Gastmannschaft 3 Spieltermine zu übermitteln. Sollte es keine Einigung geben ist der Sonntag (letzter möglicher Spieltag) 16:00 Uhr der festgesetzte Spieltermin.
- (4) Die Spiele werden im Einfach-k.o.-System ausgetragen.
- (5) Gespielt werden 4 Einzel, 2 Doppel und 4 Einzel jeweils best of five. Jeder Spieler darf maximal ein Einzel pro Block und ein Doppel spielen. An die Vorgaben des Spielberichtes ist sich zu halten.
- (6) Bei Spielgleichstand entscheidet ein zusätzliches Doppel, welches frei durch die Teams aufgestellt wird. Dieses Doppel beginnt das Team, welches den Wurf auf das Bullseye gewinnt.
- (7) Die Spiele der letzten vier Teams (Halbfinale / Finale) werden auf neutralem Boden ausgetragen. Der Spielort wird rechtzeitig bekannt gegeben.

## § 7 Spielbericht

- (1) Für jede Begegnung ist ein Spielbericht vollständig in Blockschrift auszufüllen. Der Spielbericht ist auf der Homepage [www.bayernspielt.dart.de](http://www.bayernspielt.dart.de) zum Download bereitgestellt.
- (2) Die Aufstellung der Teams erfolgt vollständig und verdeckt zuerst durch die Heimmannschaft und dann durch die Gastmannschaft.
- (3) Der Spielbericht ist von beiden Teamkapitäns nach Spielende auf Vollständigkeit und Richtigkeit zu prüfen und zu unterzeichnen.
- (4) Die Ergebnismeldung muss innerhalb von 24h nach dem Spiel vom Heimteam ins System eingegeben werden. Bei Nichteingabe wird das Spiel für das Heimteam mit 0:10 und 0:30 gewertet.
- (5) Per Email ist der Spielbericht an den Pokalleiter als Datei zu übermitteln (pdf/jpg).

## **§ 8 Nichtantritt**

- (1) Tritt ein Team bei einem Pokalspiel nicht an, so wird das Spiel mit der maximalen Set- und Leganzahl für die gegnerische Mannschaft gewertet.
- (2) Tritt ein Team mit weniger als 3 Spielern an, so wird das Spiel gewertet, als ob das Team nicht angetreten wäre.

## **§ 9 Unstimmigkeiten**

- (1) Unstimmigkeiten zwischen den Spielpaarungen sind in erster Linie von den Teamkapitänen zu regeln. Führt dies nicht zu einer Einigung, ist dies auf dem Spielbericht zu vermerken. Hiernach entscheidet der Pokalleiter. Gegen die Entscheidung des Pokalleiters kann beim Schiedsgericht Einspruch eingelegt werden. Die Entscheidung des Schiedsgerichts ist unanfechtbar.
- (2) Sind Unstimmigkeiten auf dem Spielbericht festgehalten, ist dieser per Email dem Pokalleiter innerhalb von 24 Stunden zu übermitteln.
- (3) Bereits vor Spielbeginn bekannte Unstimmigkeiten müssen, soweit möglich, vor Aufnahme des Spiels beseitigt werden. Mit Beginn des Spiels können keine Einsprüche bezüglich des Spielortes geltend gemacht werden.

## **§ 10 Jugendschutz**

Die Regelungen des Jugendschutzgesetzes sind einzuhalten.

Alle Angaben sind ohne Gewähr. Änderungen sind vorbehalten. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.