

Sonderregelung Bezirk Unterfranken – Saison 2025/26

Für den Bezirk Unterfranken gelten abweichend von der BDV-Sport- und Wettkampf ordnung folgende Regelungen:

1. **Spielsystem und Gruppengröße**
 - Gespielt wird in **4er-Teams**.
 - Eine Gruppe besteht aus **10 Mannschaften**.
2. **Mannschaftszusammensetzung – 4er-Team**
 - Ein Team besteht aus **mindestens vier für dieses Team gemeldeten Stammspielern**.
 - Ein Ligaspiel kann komplett ohne Aufstellung der vier (4) Stammspielern durchgeführt werden.
 - Es können, je nach Spielsystem, **maximal 12 bis 20 Spieler pro Team** in einem Ligaspiel eingesetzt werden.
 - In jedem Ligaspiel sind **Einwechselspieler möglich**.
 - Bereits ausgewechselte Spieler können **auf jede Position** des Spielberichtsbogens wieder eingewechselt werden.
 - Vor jeder Runde (Einzel/Doppel) können Auswechslungen vorgenommen werden.
3. **Auf- und Abstieg**
 - Es besteht **Auf- und Abstiegsplicht**.
 - Sollten sich aufgrund von **Umstrukturierungen** weitere Auf- und Absteiger ergeben, so werden diese vom **Bezirk Unterfranken** festgelegt.
4. **Spieltage und -zeiten**
 - Freitag: **18:00 Uhr, 19:00 Uhr und 20:00 Uhr**
 - Samstag: **14:00 Uhr, 18:00 Uhr, 19:00 Uhr und 20:00 Uhr**
5. **Ergebniserfassung**
 - Die Ergebnisse müssen **innerhalb von 2 Stunden nach Spielende** erfasst sein. (Schnellerfassung NuLiga)
 - Die vollständige Eintragung in NuLiga hat spätestens **48 Stunden nach Spielbeginn** zu erfolgen.
6. **Schreib- und Spielreihenfolge**
 - Für jedes Spiel ist ein **Schreiber** zu stellen.
 - Vor Beginn der Begegnung werden **Board 1 und Board 2** festgelegt.
 - **Board 1**: Heimteam schreibt und beginnt.
 - **Board 2**: Gastteam schreibt und Heimteam beginnt.
 - Für die Einhaltung dieser Reihenfolge ist jeweils der **Teamkapitän** verantwortlich.
 - Bei **Nichteinhaltung** gilt: der falsch eingesetzte Spieler verliert das Spiel mit **0:3 Legs**.
 - Es beginnt **immer die Heimmannschaft** das Spiel.
 - Steht es in einem Spiel **2:2**, wird gebüllt, um den **Beginner des Deciders** zu ermitteln.
7. **Spielberichtsbögen**
 - Die Spielberichtsbögen, von Liga und Pokal, sind unmittelbar nach Spielende dem zuständigen Ligaleiter, als Bild-Datei, via WhatsApp oder E-Mail zuzuschicken.
 - Jeder Spieler ist mindestens bei der ersten Aufstellung einmal mit **Vor- und Nachnamen** sowie **seiner BY-Nummer** aufzuführen. Danach kann er nur mit **Nachnamen/Vorname und die BY-Nummer** genannt werden, wenn kein weiterer Spieler mit gleichem Namen an diesem Spieldag für diese Mannschaft spielt.
 - Beispiel: In der ersten Aufstellung werden alle Spieler mit **Vor- und Nachnamen sowie BY- Nummer** aufgeführt, z. B.: **Max Mustermann (BY 12345), Lukas Schmidt (BY 54321)** In späteren Aufstellungen genügt die Angabe von **Nachname/Vorname und BY-Nummer**, z. B.: **Mustermann/Max (BY 12345), Schmidt/Lukas (BY 54321)** Führen jedoch mehrere Spieler denselben Nachnamen, muss weiterhin der Vorname angegeben werden. Verletzung dieser Regel führt zu einer Strafe – nicht korrekt ausgefüllter Spielberichtsbogen.
 - **Spitznamen sind tabu! Verletzungen dieser Regeln führen ohne Vorwarnung zur 3:0 Strafwertung der jeweiligen Partie(n).**
 - **Nicht korrekt ausgefüllter Spielberichtsbogen**
alle Ligen: 25,00 € Strafe
Pokalwettbewerbe: 25,00 € Strafe
"Nicht korrekt ausgefüllter Spielberichtsbogen – Erklärung (mit Beispielen)
Der Spielberichtsbogen ist vollständig und korrekt auszufüllen. Verpflichtend anzugeben sind:
- Spielort,
- Schiedsrichter (sofern anwesend),
- Datum,
- Spielbeginn und Spielende,
- Heim- und Gastmannschaft,
- Spielnummer und Spielklasse,
- Vor- und Nachname und BY-Nummer der Einzelnen Spielern (Siehe Beispiel Spielberichtsbögen)
- sowie alle Einzelergebnisse (Sätze und Spiele).
 - Der Spielberichtsbogen dient als offizielles Dokument zur Bestätigung des Spielverlaufs, der eingesetzten Spieler und des Endergebnisses – daher ist seine korrekte und vollständige Führung verpflichtend."
- Einführung der **Bestätigung von Spielberichten** durch den Gastverein
Ablauf:
Sobald die Heimmannschaft das Ergebnis eingetragen hat, erhält der Gastverein automatisch eine Email. Der Gastverein hat nun 24 Stunden Zeit, durch das Setzen des „Gästehakens“ (B) das Ergebnis zu bestätigen. Nach der Bestätigung ist kein Protest mehr möglich. Reagiert der Gastverein innerhalb dieser 24 Stunden nicht, erfolgt eine Strafe analog zur verspäteten Ergebniseingabe.
Diese Regelung gilt nur für die Liga und nicht für den Pokal.